

E

El montaje, conexión y mantenimiento de esta unidad deben ser realizados sólo por personal autorizado. Las normas, reglamento y estándares locales deben ser cumplidos por el instalador de esta unidad.

Cody Universal 1 Abrepuertas



Descripción



El Cody Universal 1 Abrepuertas está compuesto de una unidad lógica que necesita un elemento de control. Ambas unidades se conectan mediante un cable bifilar sin necesidad de conexiones especiales. El Cody Universal se programa usando un teclado con la ayuda del Mastercode. Con el Cody Universal 1 Abrepuertas usted puede accionar directamente un abrepuertas eléctrico.

Mastercode:

El Mastercode es un código numérico compuesto por ocho cifras que se utiliza para los procesos de programación del aparato. Para iniciar la programación, en primer lugar, se necesita introducir este código. El Cody Universal 1 Abrepuertas está programado de fábrica con el Mastercode 12345678.

Código de acceso:

El código de acceso es un código numérico de 4 ó 5 cifras que le permitirá accionar su abrepuertas. Tiene capacidad de almacenar hasta 50 usuarios diferentes. Antes de introducir el código de acceso usted puede pulsar tantas teclas como quiera. De esta forma en caso de no estar solo al introducir el código puede evitar que memoricen el código de acceso al verle pulsarlo en el teclado.



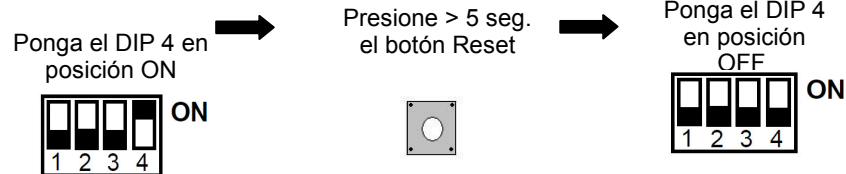
ATENCIÓN: Cody Universal Service Tool OPCIONAL

El Cody Universal Service Tool le ayudará a programar su Cody Universal. Le facilitará la programación de las diferentes posibilidades gracias a la pantalla LCD. Con esta herramienta tiene la posibilidad de programar o borrar una posición determinada, especialmente indicado para los mandos a distancia y las llaves de proximidad. Una vez introducido un Código de Acceso correcto, o activado el sistema mediante mando a distancia o llave de proximidad, en la pantalla le aparecerá la posición en la memoria de ese elemento en concreto.
500.STU0.00





Reset General



El sistema queda con la configuración de fábrica después del Reset General

Configuración de fábrica (Códigos por defecto):

- Todas las posiciones en la memoria borradas (excepto 00)
- Mastercode = Los dígitos del 1 – 8
- Código de acceso posición 00 = Los dígitos del 1 – 4
- Tiempo activación del relé = 5 seg.
- Tiempo de bloqueo = 20 seg.



Dese cuenta de que el código de acceso almacenado en la posición de memoria 00 para el relé 1 es 1234. Este es el código de acceso por defecto y quedará activo en caso de reiniciar el sistema.

Atención

Quando usted se haya familiarizado con las funciones del aparato, programe su propio Mastercode, con el cual usted podrá sobreimprimir el código de acceso por defecto y programar nuevos códigos de acceso. De esta manera el sistema estará protegido contra posibles manipulaciones.

Función de bloqueo:

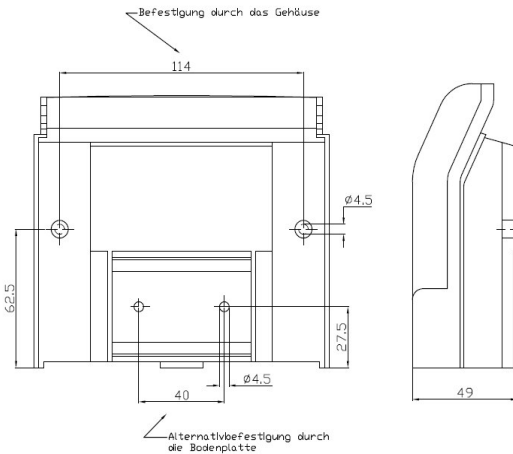
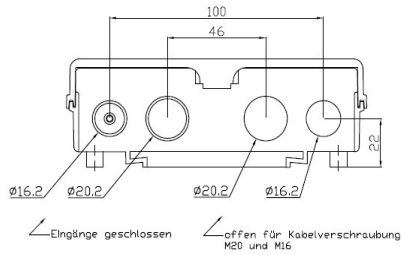
Si la función de bloqueo está activada, el Cody Universal se bloqueará automáticamente durante veinte segundos después de pulsar un código de acceso falso, (este bloqueo se reconocerá por un triple pitido). El Cody Universal también se puede programar de manera que se aumente el tiempo de bloqueo al pulsar un código de acceso falso, esto sucederá hasta que se pulse el código correcto o el código máster. El fin del tiempo de bloqueo se reconocerá mediante un largo pitido.

Instrucciones



Montaje del Cody Universal (En el interior):

1. Con la ayuda de un destornillador abra la tapa de la unidad.
2. Saque la placa lógica (está sólo sujeta con las grapas, no atornillada)
3. Monte los prenestopos para los cables conforme el montaje que desee. Fije la placa lógica de nuevo mediante presión, debe quedar sujeta con las grapas.
4. Taladre los agujeros en la pared y atornille el estribo de fijación situado en la parte de detrás de la unidad.
5. El cable para el teclado o elemento de control se debe pasar por el prensaestopos de la izquierda, el de alimentación por el de la derecha. Tenga en cuenta que los prensaestopos garantizan el aislamiento de la placa lógica, asegúrese del correcto montaje
6. Conecte los elementos y la alimentación a los bornes adecuados.



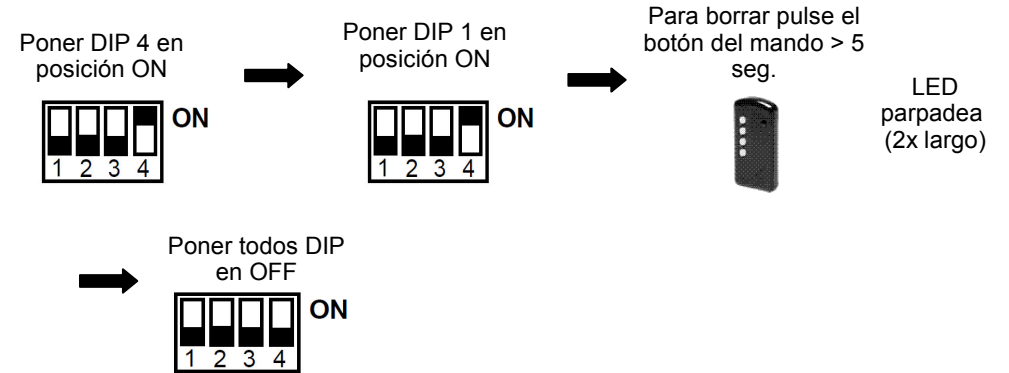
geba GmbH no concede garantía ni se hace responsable de los productos a los que sin nuestro consentimiento les fueran efectuadas modificaciones estructurales. La garantía no cubre los daños ocasionados debido a una instalación inadecuada en contra de nuestras recomendaciones de montaje. El instalador debe tener en cuenta que se cumplan los reglamentos EMV y locales.

Handsender



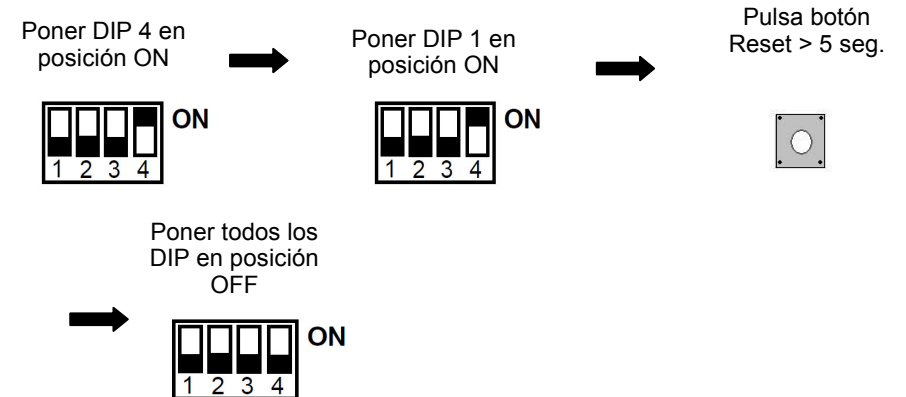
Programa 2 Borrar un Mando a Distancia

Borrar un mando a distancia en concreto:



El Mando a Distancia ha sido borrado.

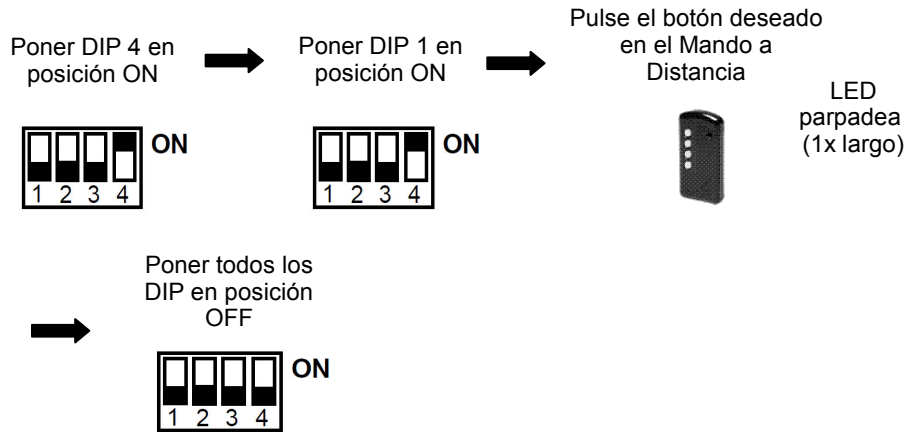
Borrar todos los mandos a distancia:



Todos los mandos a distancia han sido borrados

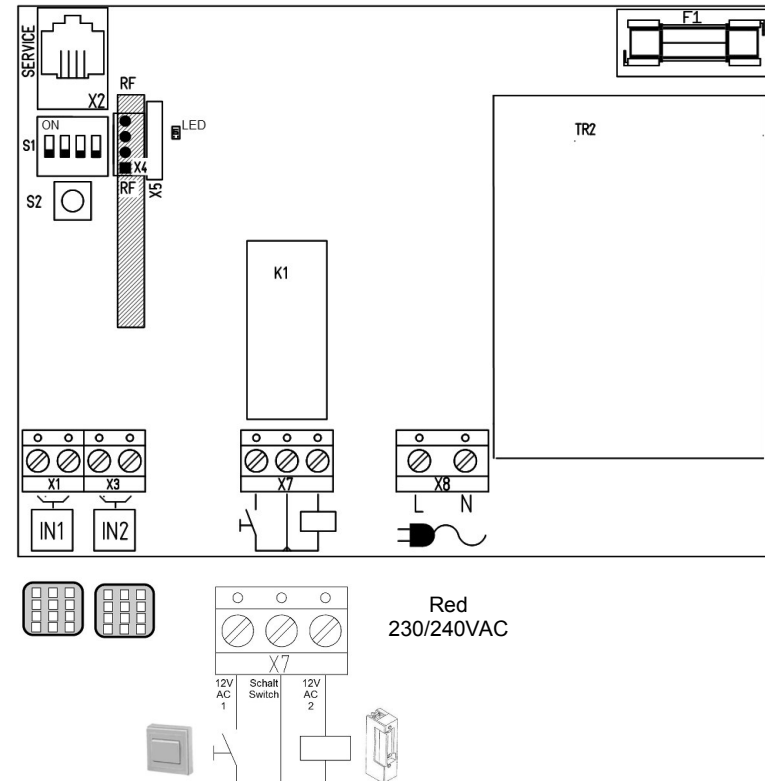
**Programa 1
Dar de alta un Mando a Distancia.**

Asegúrese antes de iniciar el programa que el Funkmodul está instalado en la placa lógica.



El Mando a Distancia ha sido dado de alta

Alimentación: 230-240 V AC
 Capacidad del relé: 12V AC 800mA
 Conexión: 1.5 mm² max.
 Temperatura de trabajo: -20 °C bis +60 °C



Este producto cumple las normativas:
 Directiva EC de Compatibilidad Electromagnética
 EN 61000-6-1 08/2002
 EN 61000-6-3 08/2002
 Directiva Europea 2006/42/EC

Instrucciones de Programación



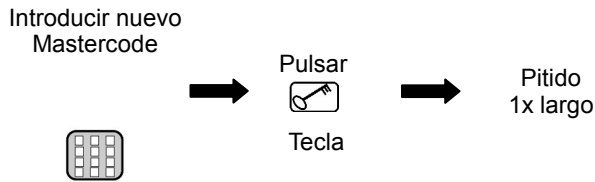
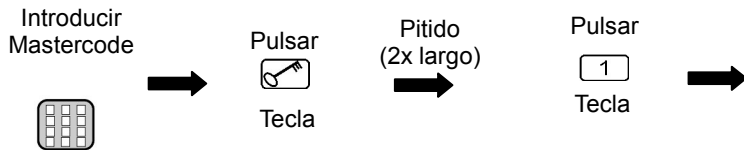
Por favor – lea las instrucciones antes de comenzar la programación

Antes de personalizar su Cody Universal 1 abrepuertas compruebe por favor que funciona correctamente con el código de acceso por defecto 1234.
Para programar nuevos códigos de acceso será necesario utilizar el Mastercode. Para que le sea mas sencillo, comience por programar un nuevo código de acceso que sustituya el código 1234 en la posición 00 con el que el sistema viene programado de fábrica.
Una vez esté familiarizado con la programación podrá cambiar el Mastercode. Encontrará las instrucciones para ese cambio en el punto Programa 1.

ATENCIÓN
En caso de producirse un error durante la programación deberá pulsar la tecla de la llave para poder comenzar de nuevo el proceso.

Programa 1 Programar un nuevo Mastercode

Programado por defecto = 1-8



El nuevo Mastercode está ahora programado

Programa 2 Borrar una llave sin contacto

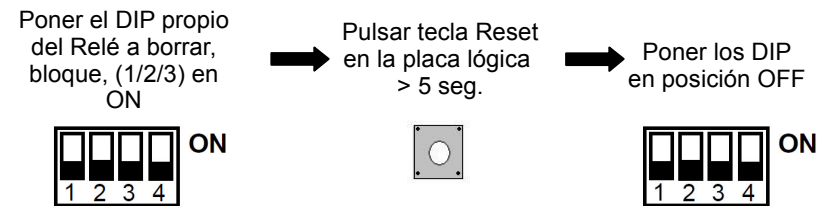


Borrar una llave específica:



La llave ha sido borrada

Para borrar todas las llaves vinculadas a un relé. Bloques:



Las llaves programadas en ese bloque (relé) han sido borradas.

Transponder

Programa 1 Dar de alta una llave sin contacto



La llave sin contacto ha sido programada en el bloque (relé) deseado.

*Advertencia:

Cody Universal 1 Abrepuertas

Las llaves se almacenan en 3 Bloques de 255 llaves cada uno. Los bloques corresponden a los DIP 1,2,3.

ATENCIÓN:

Recomendamos el grabar en cada bloque llaves del mismo color para facilitar el uso.

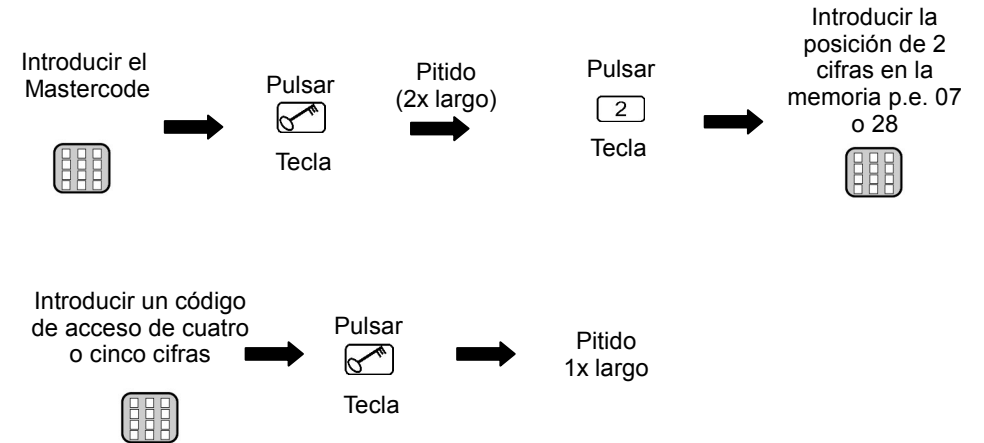
El lector no debe montarse directamente en una estructura de metal.

En caso de no tener otra opción de montaje, deberá usar un separador (Art.Nr. 508.000G.00).

Codierschalter

Programa 2 Programar un nuevo código de acceso

Código por defecto = 1-4



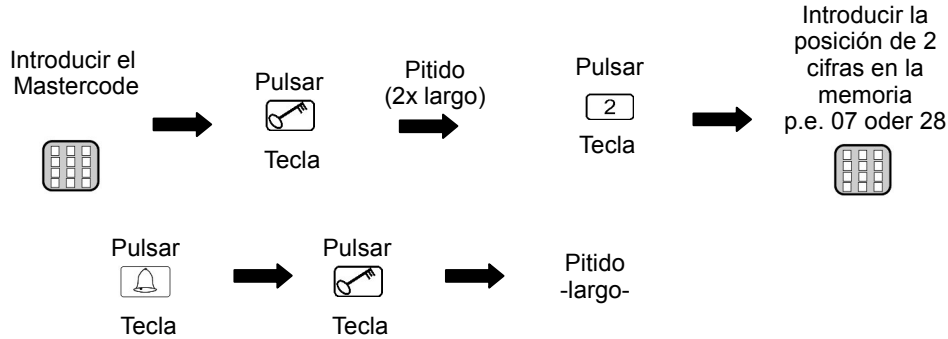
El nuevo código de acceso está programado.

El código de acceso ha sido almacenado en una posición de memoria determinada

Puede programar hasta 50 diferentes códigos de acceso en las posiciones 00-

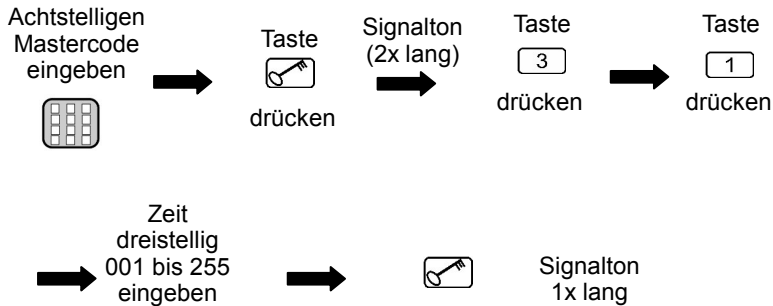


Programa 3 Borrando códigos de acceso



La posición en la memoria seleccionada está ahora vacía.

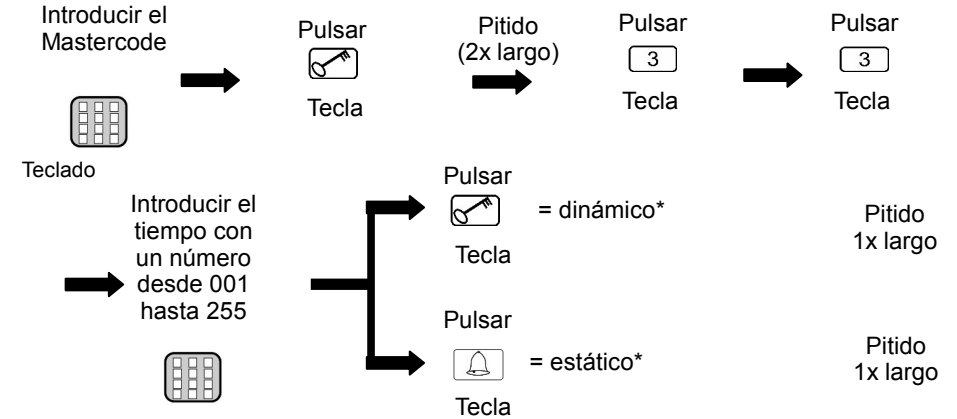
Programm 4 Ändern der Steuerungszeit - Schaltzeit



Die Schaltzeit wurde geändert!



Programa 6 Modificar el tiempo de bloqueo

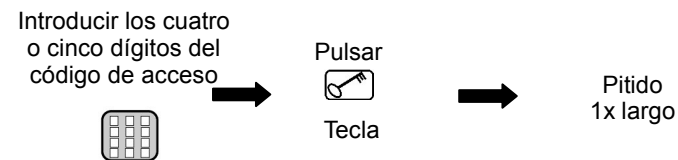


*Tiempo de Bloqueo:

- dinámico** = Cada vez que se introduce un código de acceso incorrecto se alarga el tiempo de bloqueo en 10 seg. (max. 255 seg)
- estático** = Cada vez que se introduce un código de acceso incorrecto el tiempo de bloqueo permanece igual (con 000 = desactivado)

El tiempo de bloqueo ha sido modificado.

Programa 8 Introducir un Código de Acceso



El código de acceso correcto debe activar el abrepuertas.

Antes de introducir el código de acceso correcto puede pulsar todas las teclas que desee.

En caso de introducir un código de acceso incorrecto, el sistema avisara con 3 pitidos; para poder introducir un nuevo código tendrá que esperar que finalice el tiempo de bloqueo (20 seg.) Al final de este tiempo de bloqueo sonará un pitido largo.

D

Montage, Anschluss und Wartung des Gerätes darf nur von entsprechend geschulten Fachkräften durchgeführt werden. Hierbei sind die entsprechenden nationalen und lokalen Vorschriften zu beachten.

Cody Universal 1 Türöffner



Gerätebeschreibung



Das Cody Universal 1 Türöffner besteht aus einer Auswertelogik und einem Bedienelement. Beide Einheiten werden durch ein einfaches zweiadriges Kabel ohne Spezialstecker verbunden. Die Programmierung des Cody Universal 1 Türöffner erfolgt über die Tastatur mit Hilfe des Mastercodes. Mit dem Cody Universal 1 Türöffner haben Sie die Möglichkeit, direkt einen elektrischen Türöffner zu bedienen.

Mastercode:

Der Mastercode ist ein achtstelliger Zahlencode, der für alle Programmiervorgänge des Gerätes benötigt wird. Erst nach Eingabe dieses Codes lässt sich das Gerät auf Ihre persönlichen Bedürfnisse programmieren. Werksseitig ist das Cody Universal 1 Türöffner grundsätzlich mit dem Mastercode 12345678 bereits vorprogrammiert.

Passiercode:

Der Passiercode ist wahlweise ein vier - oder fünfstelliger Zahlencode, mit dem Sie Ihren Türöffner betätigen. Sie haben die Möglichkeit, bis zu 50 unterschiedliche Passiercodes zu speichern, das heißt, dass bis zu 50 verschiedene Personen mit unterschiedlichen Passiercodes ein Tor öffnen können. Sollten Sie bei der Eingabe in Begleitung sein, so können Sie vor der eigentlichen Codeeingabe beliebig viele andere Tasten drücken. Somit ist weitestgehend ausgeschlossen, dass sich eine fremde Person Ihren Passiercode merken kann. Das Cody Universal 1 Türöffner

Hinweis: Option

Cody Universal Service Tool

Mit Hilfe des Service Tools können Sie bequem alle Programmierereinstellungen vornehmen. Alle Aktionen werden Ihnen komfortabel über ein LCD-Display angezeigt. Zudem haben Sie die Möglichkeit, gezielt Handsender und Transponder, durch Eingabe der jeweiligen Speicherplatznummer, zu löschen. Nach Betätigung von Transponder, Handsender oder nach Eingabe eines gültigen Passiercodes, wird Ihnen der jeweilige Speicherplatz im Display angezeigt.

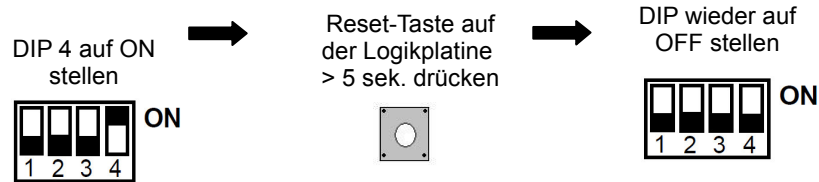
500.STU0.00



Generalreset



General-Reset



Die Werkseinstellung sind durch den General-Reset wieder hergestellt!

Werkseinstellung (Auslieferungszustand):

- Alle Speicherplätze gelöscht (außer 00)
- Mastercode = Zahlenfolge 1 – 8
- Passiercode 00 = Zahlenfolge 1 – 4
- Steuerzeit = 5 sek.
- Sperrzeit = 20 sek.



erkennt trotzdem Ihren Passiercode als korrekt an! Werkseitig ist das Cody Universal 1 Türöffner grundsätzlich mit dem Passiercode 1234 auf dem Speicherplatz 00 bereits vorprogrammiert.

ACHTUNG!!!

Nachdem Sie sich mit den Funktionen des Gerätes vertraut gemacht haben, programmieren Sie bitte auf jeden Fall Ihren persönlichen Mastercode ein, sowie auch einen persönlichen Passiercode, mit dem Sie den auf Speicherplatz 00 befindlichen Passiercode überschreiben. Nur so ist Ihr Cody Universal 1 Türöffner gegen Manipulationen geschützt!

Sperrfunktion:

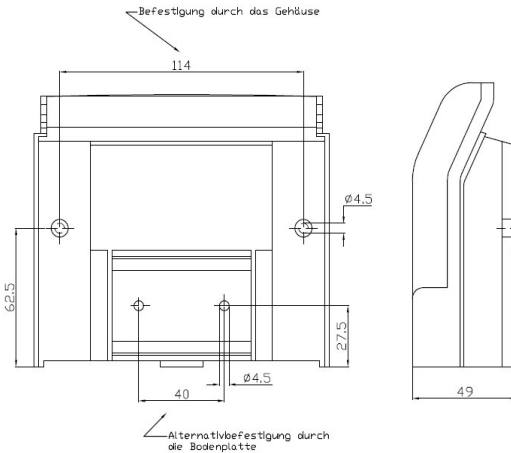
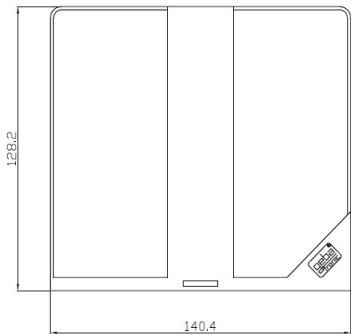
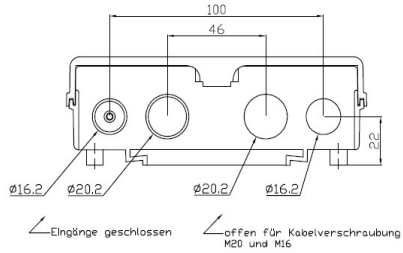
Bei aktivierter Sperrfunktion wird das Cody Universal 1 Türöffner nach falscher Passiercode Eingabe für 20 Sekunden gesperrt (erkennbar an einem Dreifach-Signalton). Wahlweise können Sie das Cody Universal 1 Türöffner so programmieren, dass die Sperrzeit nach jedem Fehlversuch um 10 sek. verlängert wird bis ein korrekter Passiercode oder der Mastercode eingegeben wurde. Das Ende der Sperrzeit wird durch einen langen Signalton signalisiert.

Montageanleitung



Montage der Auswerteeinheit (Innenbereich):

1. Schraubendreher in Schlitz auf Gehäusedeckel einstecken, nach oben hebeln und den Deckel öffnen.
2. Entfernen Sie die Steuerplatine (nur gesteckt).
3. Montieren Sie die mitgelieferten Kabel - Verschraubungen in das Gehäuse und stecken Sie die Platine wieder auf. Achten Sie hierbei auf richtiges Einschnappen der Platine.
4. Bohren Sie die Befestigungslöcher und schrauben Sie den Befestigungsbügel an der Wand fest.
5. Die Leitung für die Tastatur führen Sie nun durch den linken Kabel-Eingang (Dichtnippel) und die Netzleitung durch den rechten Kabel-Eingang. Achten Sie auf dichten Sitz von Dichtnippel und Kabelverschraubungen, sonst ist der Geräteschutz nicht gewährleistet.
6. Schließen Sie die Leitungen gemäß Anschlussplan an die entsprechenden Klemmen an.



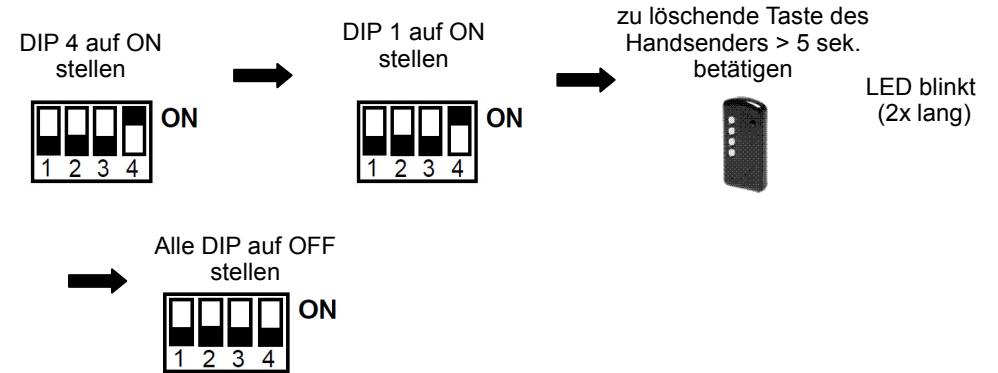
geba GmbH ist von der Gewährleistung und Produkthaftung befreit, wenn ohne unsere vorherige Zustimmung eigene bauliche Veränderungen vorgenommen werden oder unsachgemäße Installationen, gegen unsere vorgegebenen Montagerichtlinien, ausgeführt bzw. veranlasst werden. Der Weiterverarbeiter hat darauf zu achten, dass die EMV-Vorschriften eingehalten werden.

Handsender



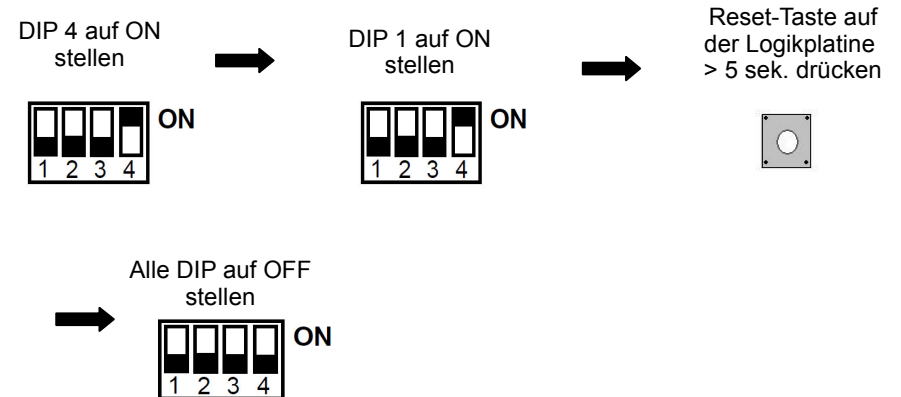
Programm 2 Löschen von Handsendern

Löschen spezifischer Handsender:



Der gewünschte Handsender wurde nun gelöscht!

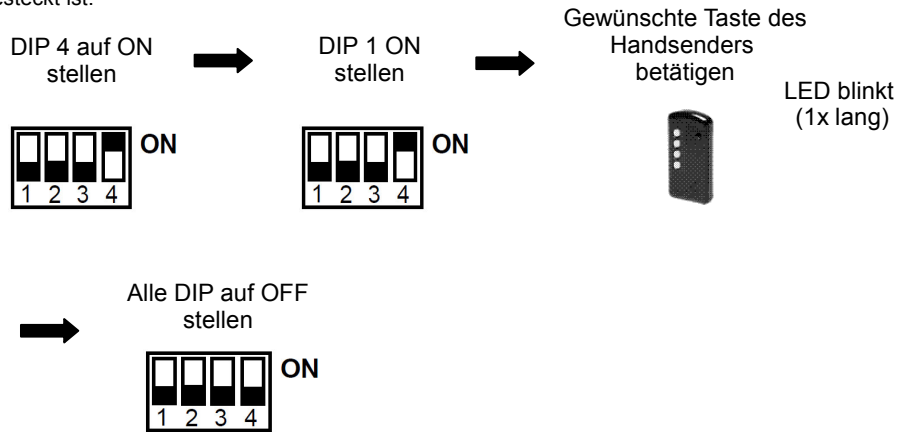
Löschen aller Handsender eines einzelnen Relais:



Die eingelernten Handsender wurden nun alle gelöscht!

Programm 1 Einlernen von Handsendern

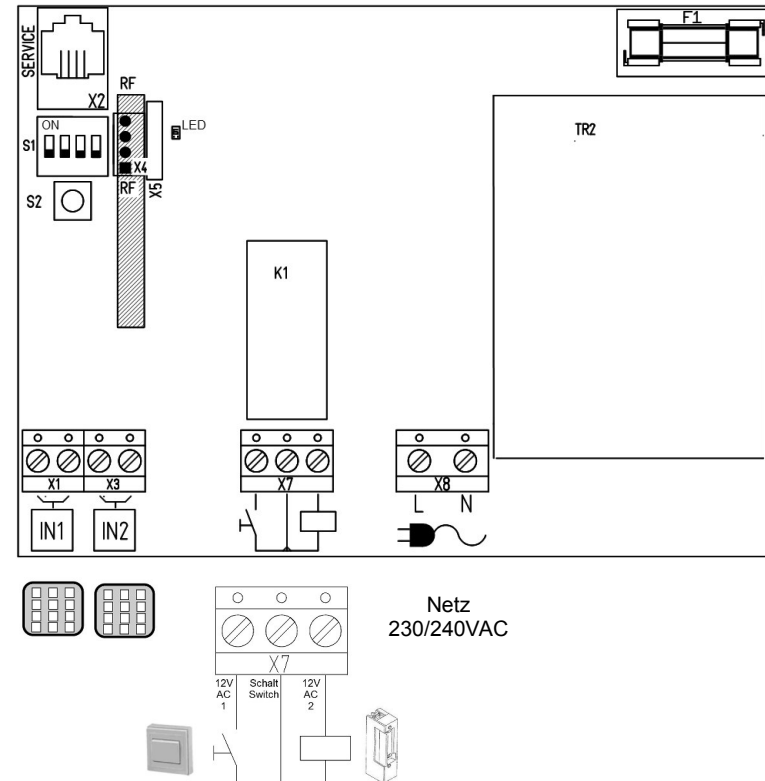
Stellen Sie vor dem Einlernen sicher, dass das optionale Funkmodul auf der Logikplatine fest aufgesteckt ist.



Der Handsender wurde eingelernt!

Technische Daten

Spannung: 230-240 V AC
 Belastung Relaisausgang: 12V AC 800mA
 Anschlüsse: 1.5 mm² max.
 Temperatur: -20 °C bis +60 °C



Dieses Produkt entspricht:
 EG-Richtlinien Elektromagnetische Verträglichkeit
 EN 61000-6-1 08/2002
 EN 61000-6-3 08/2002
 EG Niederspannungsrichtlinie 2006/42/EG

Programmieranleitung



Bitte erst lesen - dann programmieren!!!

Bevor Sie Ihr Cody Universal 1 Türöffner mit Ihren persönlichen Codes programmieren, prüfen Sie bitte zuvor unter Zuhilfenahme des werksseitigen Passiercodes 1234 und Schlüsseltaste die einwandfreie Funktion des Gerätes!

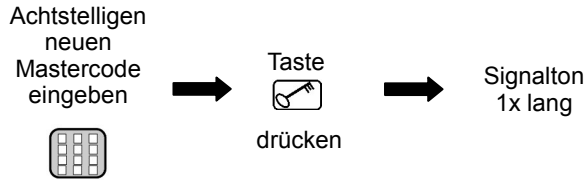
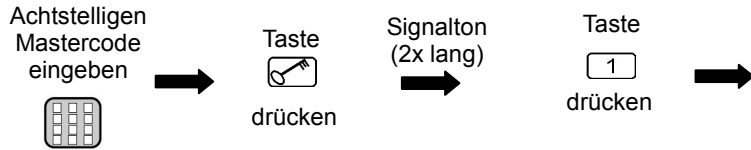
Im Normalfall wird jegliche Programmierung unter Zuhilfenahme Ihres persönlichen Mastercodes vorgenommen. Um sich mit der Art der Programmierung vertraut zu machen, beginnen Sie mit der Eingabe eines neuen Passiercodes, der den werksseitig voreingestellten (1234) überschreibt. Dies finden Sie unter Programmpunkt 2 beschrieben. Danach ändern Sie den Mastercode auf die von Ihnen gewünschte Ziffernkombination.

ACHTUNG

Im Falle, dass Ihnen bei der Programmierung ein Fehler unterlaufen ist, können Sie durch Betätigung der Schlüsseltaste mit der Programmierung erneut von vorn beginnen.

Programm 1 Eingabe eines neuen Mastercodes

Werksseitige Einstellung = 1-8



Der neue Mastercode ist jetzt abgespeichert !

Programm 2 Löschen von Transponderschlüsseln



Löschen spezifischer Schlüssel:



Der einzelne Transponderschlüssel wurde nun gelöscht!

Löschen aller Transponderschlüssel einzelner Relais bzw. Blocks:



Die eingelernten Schlüssel des ausgewählten Blocks wurden nun alle gelöscht!

Transponder

Programm 1 Einlernen von Transponderschlüsseln



Der Transponderschlüssel wurde auf den gewünschten Block eingelernt!

*Hinweis:

Cody Universal 1 Türöffner

Die Schlüssel sind auf 3 Blöcke zu je 255 Schlüsseln einer Farbe aufzuteilen. Die Blöcke entsprechen den ersten 3 DIP- Schaltern.

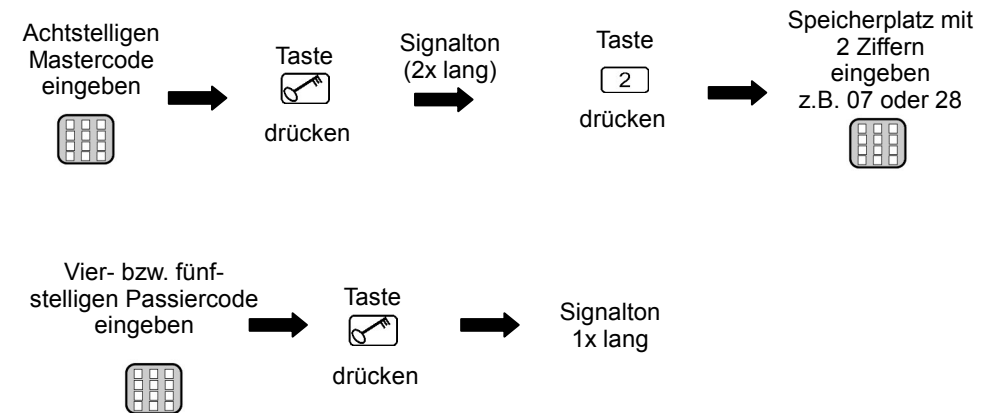
ACHTUNG:

Es ist nicht möglich, Schlüssel unterschiedlicher Farbe in ein und denselben Block einzulernen!
Die Leseinheit sollte nicht direkt auf Metall montiert werden.
Verwenden Sie dann ein Distanzgehäuse (Art.Nr. 508.000G.00).

Codierschalter

Programm 2 Eingabe eines neuen Passiercodes

Werkseitige Einstellung = 1-4



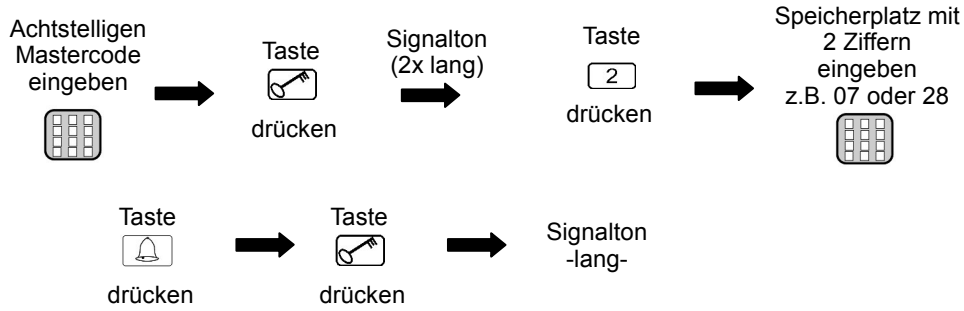
Der neue Passiercode ist jetzt abgespeichert !

Der eingegebene Passiercode ist jetzt auf dem ausgewählten Speicherplatz gespeichert !

Es können bis zu 50 unterschiedliche Passiercodes auf den Speicherplätzen 00-49 eingegeben werden!

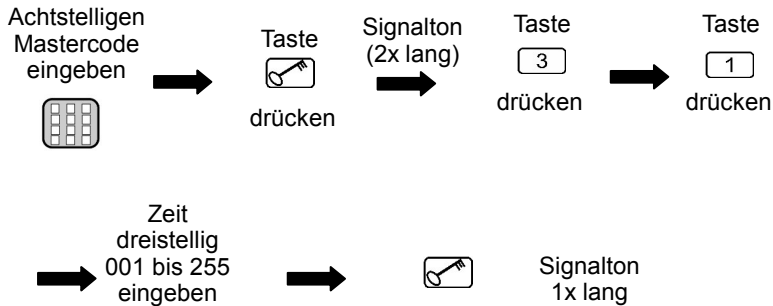


Programm 3 Löschen eines Passiercodes



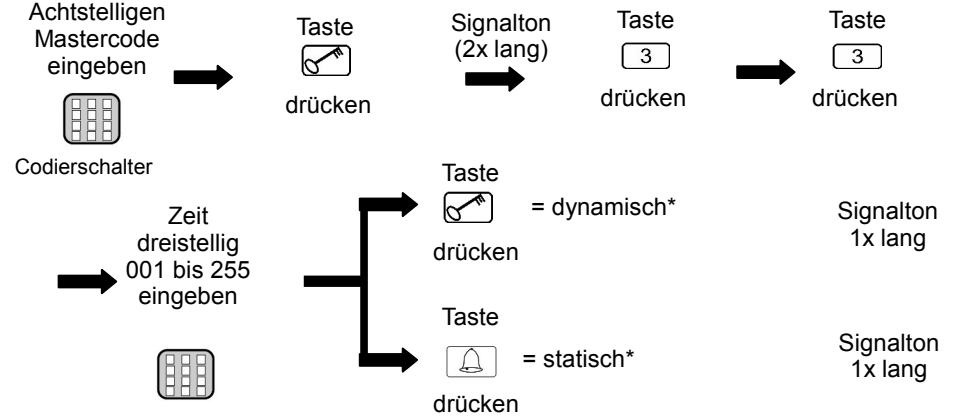
Der ausgewählte Speicherplatz des Passiercodes ist nun gelöscht!

Programm 4 Ändern der Steuerungszeit - Schaltzeit



Die Schaltzeit wurde geändert!

Programm 6 Ändern der Steuerungszeit - Sperrzeit



***Sperrzeiten:**

dynamische Sperrzeit = bei jeder Fehleingabe wird die Zeit um jeweils 10 sek. verlängert (max.255 sek.)

statische Sperrzeit = bei Fehleingabe wird die Zeit auf den eingestellten Wert gesetzt (bei 000 = ausgeschaltet)

Die geänderte Sperrzeit ist gespeichert!

Programm 8 Eingabe eines Passiercodes



Ein korrekter Code wird erkannt; das Relais für den Türöffner zieht an!

Vor dem eigentlichen Passiercode können beliebig viele andere Tasten gedrückt werden.

Bei Eingabe eines falschen Passiercodes ertönt 3x ein Signalton; die Eingabe eines neuen Codes ist für die Dauer der Sperrzeit (werksseitig 20 sek.) nicht möglich. Der Ablauf der Sperrzeit wird durch einen langen Signalton signalisiert.